

# Grapes 常用操作工具

## 使用说明

( JSPGen4.0 工具包 )

联系方式

QQ 群 : 122818143

在线 API 文档 : <http://help.jspgen.com/api/grapes4/>

[www.jspgen.com](http://www.jspgen.com)

二零一四年三月

(共 25 页)

## 目 录

一、介绍	4
1.1、Grapes 下载	4
1.2、GrapesAPI	4
二、基础操作 ( Grapes )	5
2.1、基础判断	5
2.2、基础获取	5
2.3、字符串处理	7
三、日期时间操作 ( Dates )	8
3.1、日期获取	8
3.2、单位匹配	10
3.3、格式转换	10
3.4、日期计算	11
3.5、日期判断	12
四、文件操作 ( Files )	13
4.1、文件操作	13
4.2、属性获取	15
4.3、文件解压缩	16
五、图片操作 ( Images )	17
5.1、图片判断	17
5.2、水印添加	17
5.3、图片缩放	18

5.4、图片裁切.....	18
5.5、EXIF 信息获取.....	18
六、邮件发送 ( Mail ) .....	19
6.1、认证发送.....	19
6.2、MX 发送.....	19
七、缓存操作 ( Cache ) .....	20
7.1、缓存配置.....	20
7.2、缓存演示.....	20
八、常用工具 ( Tools ) .....	22
8.1、List 对象排序.....	22
8.2、Map 对象排序.....	23
8.3、获取客户端信息.....	24
8.4、获取服务端信息.....	24
8.5、获取数字大写 ( 数额 ) .....	25
8.6、身份证号码判断.....	25

# 一、介绍

**Grapes (葡萄)**: 是一个用于 Java 编程的工具包, 为开发人员提供高效的、功能丰富的常用工具集合, 可多次重复调用, 以此来解决平时编程会经常遇到的问题, 减少重复劳动, 由 JSPGen 软件开发框架第 4.0 版时提出 (前身为 JSPGen3.0 时的工具类 JSPGenUtils 包)。

在这个版本中, 对原很多方法进行了重新规范式命名以及对性能进行优化处理, 这里选一些比较常用的方法做简单介绍 (更多方法及参数含义可参考 API 文档): 基础操作 (含基础判断、基础获取、字符串处理)、日期时间操作、文件操作、图片操作、邮件发送、缓存操作、常用工具。

**注**: 部分操作 (grapes.pack包内的方法) 需要第三方组件的支持, 建议到官网下载第三方组件包。

以下内容中【绿色】为我们需要留意的关键内容(不含代码注释), 【红色】为我们可修改的内容, 【蓝色】为提醒色或为不可更改的内容(不含代码注释), 【灰色】为某种功能效果的另一种实现方式。

## 1.1、Grapes 下载

JSPGen 官网 : <http://www.jspgen.com/>

## 1.2、GrapesAPI

在线地址 : <http://help.jspgen.com/api/grapes4/>

## 二、基础操作 ( Grapes )

基础操作，本节含基础判断、基础获取、字符串处理，文件地址：grapes. Grapes

### 2.1、基础判断

#### 1、判断对象是否为空，返回 boolean 型：

方法：isEmpty(Object obj)      例：Grapes.isEmpty(obj)

返回：true 为空、false 不为空

#### 2、判断对象是否为空并返回默认值，如果为空返回默认值，如果不为空返回原值：

方法：isEmpty(Object obj, Object init)      例：Grapes.isEmpty(obj, init)

返回：如果为空返回 init，如果不为空返回 obj

#### 3、判断对象是否不为空，返回 boolean 型：

方法：isNotEmpty(Object obj)      例：Grapes.isNotEmpty(obj)

返回：true 不为空、false 为空

#### 4、判断网络是否通畅，返回 boolean 型：

方法：isPing(String url)      例：Grapes.isPing( "http://www.jspgen.com/" )

返回：true 通畅、false 不通

#### 5、判断是否是移动设备，返回 boolean 型：

方法：isMobile(String userAgent)      例：Grapes.isMobile( "\*" )

返回：true 是移动设备、false 不是移动设备

### 2.2、基础获取

#### 1、获取某类运行根目录全路径(绝对 URI 路径)：

方法 : `getResourcePath (Object obj)` 例 : `Grapes.getResourcePath (this)`

返回 : A : `.../WEB-INF/classes/` 或 B : `.../workplace/xxx/bin/` 类似路径

## 2、获取 Class 对象 :

方法 : `getClazz(String name)` 例 : `Grapes.getClazz( "grapes.Grpes" )`

返回 : 该路径类的 Class 型对象

## 3、获取 Class 对象实例 :

方法 : `getBean (String name)` 例 : `Grapes.getBean ( "grapes.Grpes" )`

返回 : 该路径类的 Object 型实例

## 4、获取随机 UUID 字符串 , 参数为是否含中划线 ( 默认为否 ) :

方法 : `uuid (boolean isflag)` 例 : `Grapes.uuid ()`

返回 : uuid 字符串

## 5、获取某字符串中的随机字符 , 第一个参数为原字符串 , 第二个参数为获取随机字符长度 :

方法 : `random (String str , int len)` 例 : `Grapes.random (5)`

返回 : 长度为 5 的字符串 ( 在无原字符串的情况下 , 默认为 0-9 和 A-Z 字符串 )

## 6、获取固定范围的随机整数 , 第一个参数为最小值 , 第二个参数为最大数 :

方法 : `rand(int min, int max)` 例 : `Grapes.rand(0, 100)`

返回 : 0-100 之间的随机整数 ( 在无第一个参数的情况下 , 默认为 0 )

## 7、获取字符串 Boolean 型值 , 参数可为字符型 1 , 0、true , false、on , off、yes , no :

方法 : `getBoolean(String str)` 例 : `Grapes.getBoolean( "on" )`

返回 : boolean 型 true

## 8、获取字符串长度,一个汉字按 2 个字节计算 :

方法 : `length (String str)` 例 : `Grapes.length( "****" )`

返回：0-100 之间的随机整数（在无第一个参数的情况下，默认为 0）

## 2.3、字符串处理

### 1、取消字符串两边空格，含纯控制符：

方法：trim(String str) 例：Grapes.trim( "\*\*\*\*" )

### 2、取消字符串前面的 0：

方法：unZero (String str) 例：Grapes.unZero ( "08" )

返回：字符串 8

### 3、将字符串内容进行反向转换，大写变小写、小写变大写：

方法：swapCase (String str) 例：Grapes.swapCase ( "JSPGen" )

返回：jspgEN

### 4、将字符串按间隔符拆分为 List<String>，间隔符默认为半角逗号，多参数调用请参考 API 文档：

方法：splitList (String str) 例：Grapes.splitList ( "JSP , Gen" )

返回：[JSP , Gen]

### 5、在原字符串开头添加字符串，如果原字符串开头存在要添加的字符串则输出原字符串：

方法：addStart (String str , String add) 例：Grapes.addStart ( "Gen" , " JSP" )

返回：JSPGen

### 6、在原字符串结尾添加字符串，如果原字符串结尾存在要添加的字符串则输出原字符串：

方法：addEnd (String str , String add) 例：Grapes.addEnd ( "JSP" , " Gen " )

返回：JSPGen

### 7、截取字符串并补充后缀字符串，多参数调用请参考 API 文档：

方法：substring(String str, int len, String postfix)

例 : Grapes.substring( "JSPGen.com" , 7, "..." )

返回 : JSPGen...

### 三、日期时间操作 ( Dates )

日期时区有两种标准，其中 UTC 为高精度世界时间标准：

GMT：格林尼治平时(Greenwich Mean Time)英文缩写

UTC：协调世界时(Universal Time Coordinated)英文缩写，保持的以秒为基础的时间标度

UTC = GMT +/- 0.9s

在此我们推荐使用 UTC 标准来表示日期时间（GMT 时区获取仅作参考，以 UTC 为主）。

日期时间操作，本节含日期获取、单位匹配、格式转换、日期计算、日期判断，文件地址：

grapes.Dates

#### 3.1、日期获取

a、获取 GMT 时区集合：

方法：getTimezoneGMT() 例：Dates.getTimezoneGMT()

返回：Map<String, String[]>型

b、获取当前默认时区 Id(GMT)：

方法：getDefaultTimezoneGMTId () 例：Dates.getDefaultTimezoneGMTId ()

返回：GMT+08:00

1、获取 UTC 时区集合：

方法：getTimezoneIds() 例：Dates.getTimezoneIds()



返回：String[]型

## 2、获取当前默认时区 Id ( UTC ):

方法：getDefaultTimezoneId ()      例：Dates.getDefaultTimezoneId ()

返回：Asia/Shanghai

## 3、获取当前时间(日期型)：

方法：getTime()      例：Dates.getTime()

返回：Date型日期时间

## 4、获取当前时间 ( 13 位时间戳 ):

方法：getTimeMillis()      例：Dates.getTimeMillis()

返回：Long型时间 ( 精确至毫秒 )

## 5、获取当前时间 ( 10 位时间戳 ):

方法：getTimes()      例：Dates.getTimes()

返回：Long型时间 ( 精确至秒 )

## 6、获取 CST 日期时间的时间戳：

方法：getCSTMillis(String dateTime)

说明：CST为中国标准时间格式：EEE MMM dd HH:mm:ss ZZZ yyyy

## 7、获取 RFC 日期时间的时间戳：

方法：getRFCMillis(String dateTime)

说明：RSS2.0标准时间格式：E,dd MMM yyyy HH:mm:ss

## 8、获取某时间戳在某时区的日期时间：

方法：getDate(long time, String pattern, String timeZoneId)

说明：第一个参数为时间戳，第二个为日期表现格式 ( 默认：yyyy-MM-dd HH:mm:ss )，第三个为

时区id (默认为当前所在地时区)

## 3.2、单位匹配

### 1、获取两个日期间隔时间并按某一单位表示：

方法：getInterval(long fistTime, long secondTime, TimeUnit key)

说明：key默认：milli，可用值：milli(毫秒)、second(秒)、minute(分)、hour(时)、day(日)

### 2、获取日期时间单位(自动匹配)：

方法：getUnitTime(long interval, boolean isflag)

说明：interval 时间戳、isflag 显示中文单位(默认true)

## 3.3、格式转换

### 1、将日期型转字符型：

方法：parseString(Date date, String pattern, String timeZoneId)

说明：date 日期型日期、pattern 转换后日期格式(默认：yyyy-MM-dd HH:mm:ss)、timeZoneId

时区Id(默认为当前时区)

### 2、将 long 型转字符型：

方法：parseString(long time, String pattern, String timeZoneId)

说明：time 时间戳、pattern 转换后日期格式(默认：yyyy-MM-dd HH:mm:ss)、timeZoneId 时

区Id(默认为当前时区)

### 3、将字符型转日期型：

方法：parseDate(String dateTime, String[] pattern, String timeZoneId)

说明：dateTime 字符型日期、pattern 转换前日期格式集合、timeZoneId 时区Id(默认为当前时

区)

#### 4、将字符型转日期型：

方法：parseDate(String dateTime, String pattern, String timeZoneId)

说明：dateTime 字符型日期、pattern 转换前日期格式、timeZoneId 时区Id(默认为当前时区)

#### 5、将 long 型转日期型：

方法：parseDate(long time)      说明：time 时间戳

#### 6、将字符型转 long 型：

方法：parseLong(String dateTime, String pattern, String timeZoneId)

说明：dateTime 字符型日期、pattern 转换前日期格式、timeZoneId 时区Id(默认为当前时区)

#### 7、将日期型转 long 型：

方法：parseLong(Date date)      说明：date 日期型日期

### 3.4、日期计算

#### 1、日期加减(由 field 参数指定计算成员)：

方法：compute(String dateTime, String pattern, int field, int amount)

例：如果dateTime为 2000年8月20日，那么：

compute (dateTime,Calendar.YEAR,-10)：值为1990年8月20日

compute (dateTime,Calendar.YEAR,+10)：值为2010年8月20日

说明：

dateTime 日期处理前格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss

pattern 目标格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss

field 日期成员，主要有：

年:Calendar.YEAR                      月:Calendar.MONTH

周:Calendar.WEEK\_OF\_YEAR          日:Calendar.DATE

时:Calendar.HOUR                      分:Calendar.MINUTE

秒:Calendar.SECOND                  毫秒:Calendar.MILLISECOND

amount 加减幅度(+n=加n个由参数field指定的日期成员值; -n=减n个由参数field代表的日期成员值)

### 3.5、日期判断

#### 1、日期比较(检查 dateTimeA 是否在 dateTimeB 之前) :

方法 : isBefore(String dateTimeA, String dateTimeB, boolean isflag)

说明 : isflag是否容错处理(默认为是), 如 dateA 与 dateB 相同, 则返回true

#### 2、日期比较(检查 dateTimeA 是否在 dateTimeB 之后) :

方法 : isAfter (String dateTimeA, String dateTimeB, boolean isflag)

说明 : isflag是否容错处理(默认为是), 如 dateA 与 dateB 相同, 则返回true

#### 3、日期判断, 检查某日期是否在某两个日期之间 (日期型日期) :

方法 : between(Date startDate, Date endDate, Date thisDate)

说明 : 返回整型, 0:格式出错 1:进行中 2:已结束 3:未开始

#### 4、日期判断, 检查某日期是否在某两个日期之间 (字符型日期) :

方法 : between(String startTime, String endTime, String thisTime)

说明 : 返回整型, 0:格式出错 1:进行中 2:已结束 3:未开始

## 四、文件操作 ( Files )

文件操作，本节含文件操作（创建、重命名、移动、复制、删除、内容读取写入）、属性获取、文件解压缩，文件地址：grapes.Files

### 4.1、文件操作

#### 1、路径格式化：

方法：format(String filepath)      例：Files.format( "D://\test\\\\\\\\\\\\\\\\\\V//\text.txt" )

返回：D:/test/text.txt

#### 2、创建目录(自动创建多级子目录)：

方法：createFolder (String filepath)      例：Files.createFolder ( "\*\*\*\*" )

返回：创建后的目录 File 对象，若为 null 则说明创建失败

#### 3、创建文件(自动创建多级父目录)：

方法：createFile(String filepath)      例：Files.createFile( "\*\*\*\*" )

返回：创建后的文件 File 对象，若为 null 则说明创建失败

#### 4、创建目录并返回是否创建成功：

方法：isCreateFolder (String filepath)      例：Files.isCreateFolder ( "\*\*\*\*" )

返回：创建成功为 true，失败为 false

#### 5、创建文件并返回是否创建成功：

方法：isCreateFile (String filepath)      例：Files.isCreateFile ( "\*\*\*\*" )

返回：创建成功为 true，失败为 false

#### 6、文件重命名：

方法：rename(String filepath, String newname)      返回：命名成功为 true，失败为 false

说明：第一个参数为要重命名的文件路径地址，第二个参数为文件新名称，无路径

#### **7、移动文件(文件、目录自动识别)：**

方法：move(String filepath, String newfilepath) 返回：移动成功为 true，失败为 false

#### **8、复制文件(文件、目录自动识别)：**

方法：copy (String filepath, String newfilepath) 返回：复制成功为 true，失败为 false

#### **9、删除文件(含目录)：**

方法：delete (String filepath) 返回：复制成功为 true，失败为 false

#### **10、清空目录里所有子文件(不删除此目录)：**

方法：delete (String filepath) 返回：复制成功为 true，失败为 false

#### **11、删除目录里符合时间戳操作类型的子文件(含当前目录)：**

方法：delete(String filepath, long time, String genre)

说明：第一个参数为目标路径，第二个参数为时间戳，第三个参数为操作类型，默认 all(基于时间戳，之前：before、之后：after、当前：current、全部：all)

#### **12、删除目录里所有符合时间戳的子文件(含当前目录)：**

方法：delete(String filepath, long startTime, long endTime)

说明：第一个参数为目标路径，第二个参数为起始时间戳，第三个参数为结束时间戳

#### **13、写入内容：**

方法：writeFile(String filepath, String content, String charset, boolean isflag)

说明：第一个参数为文件路径(可为文件对象)，第二个参数为写入内容，第三个参数为写入编码(默认 UTF-8)，第四个参数为是否追加写入(默认否)。

#### **14、读取内容：**

方法：readFile(String filepath, String charset)

说明：第一个参数为目标路径，第二个参数为读取编码（默认 UTF-8）

### 15、读取固定长度内容：

方法：readFile(String filepath, String charset, int len)

说明：第一个参数为目标路径，第二个参数为读取编码（默认 UTF-8），第三个参数为读取长度，如：1024、2048 等。

### 16、读取内容按行存到 List：

方法：readFileList(String filepath, String charset)      返回：List<String>

说明：第一个参数为目标路径，第二个参数为读取编码（默认 UTF-8）

## 4.2、属性获取

### 1、获取单个文件属性：

方法：getAttr(String filepath)      返回：Map<String, Object>对象，其 key 为：

isExists:是否存在、isRead:是否可读、isWrite:是否可写、isDirectory:是否为文件夹

isFile:是否为文件、isHidden:是否隐藏、isAbsolute:是否绝对路径、name:文件名称

exte:扩展名、type:文件类型、path:文件路径、absolutePath:文件绝对路径

parent:上一级目录的名称、lastTime:最后修改时间、list:子目录列表

size:文件大小(有单位)、 length:文件大小(无单位)

### 2、获取某目录中的所有子文件信息（含子文件属性）：

方法：getFileList(String filepath, String extes, long time, String genre, String order, int startNum, int endNum)

返回：List<Map<String, Object>>对象

说明：filepath 目录路径；time 时间戳，为 0 时获取当前时间；

extes 组成成员：

\*：列出所有文件名(含目录)、x 扩展名集合：列出扩展名为 x 中的文件(以为间隔, dir:目录扩展名)；

genre 操作类型，默认 all(基于时间戳, 之前：before、之后：after、当前：current、全部：all)；

order 排序方式 默认 .time desc (name:以文件名排序,目录排在前面 size:大小,目录排在前面 time:

最后修改时间、asc 升序 desc 降序)；startNum 列表开始位置，默认 0；endNum 列表结束位

置，默认 20。

### 3、获取某目录中的所有文件名：

方法：getList(String filepath) 返回：String[]数组

### 4、获取某目录、文件大小：

方法：getFileSize(String filepath) 返回：long 型

### 5、文件单位转换(无单位到有单位)：

方法：getFileSizeUnit(long length) 返回：String 字符串

### 6、文件单位转换(有单位到无单位)：

方法：getFileSizeByte(String length) 返回：long 型

### 7、获取文件类型：

方法：getFileType (String exte) 返回：传递文件扩展名返回文件类型字符串

## 4.3、文件解压缩

### 1、文件压缩：

方法：zip(String filepath, String zipfilepath)、zip(String filepath)

返回：boolean 型，成功 true，失败 false

### 2、文件解压：



方法：unzip(String zipfilepath, String filepath)、unzip(String zipfilepath)

返回：boolean 型，成功 true，失败 false

## 五、图片操作 ( Images )

图片操作，支持图片格式：GIF、JPEG、PNG、BMP；

本节含图片判断、水印添加、图片缩放、图片裁切、EXIF 信息获取，文件地址：

grapes.image. Images 与 grapes.image. EXIFImages

### 5.1、图片判断

#### 1、判断图片是否为同一张：

方法：isSame(Object obj1, Object obj2)      返回：boolean 型

说明：参数 obj 可为文件路径字符串，也可为文件 File 对象

#### 2、判断图片是否能正常显示：

方法：isShow(Object obj)      返回：boolean 型

说明：参数 obj 可为文件路径字符串，也可为文件 File 对象

### 5.2、水印添加

操作前需初始化 ImagesData 属性对象，详细元素参见 API。

方法：watermark(String srcFile, String background, int position, int posX, int posY, int alpha, boolean isflag)

说明：srcFile 文件地址字符串，background 空白背景色(无#号十六色值:FFFFFF)，

position 定位方式(-1-10，-1 为自定义、0 为随机、10 为平铺)，alpha 透明度，isflag 文字水印

### 5.3、图片缩放

方法：`zoom(String srcFile, String background, int destWidth, int destHeight, int degree, boolean isamp, boolean isratio, ImagesDatum datum)`

说明：`srcFile` 文件地址字符串，`background` 空白背景色(无#号十六色值:FFFFFF)，`destWidth` 缩放宽度，`destHeight` 缩放高度，`degree` 旋转角度，`isamp` 是否放大处理(小于指定宽高则进行放大)，`isratio` 是否成正比缩放，`datum` 成正比缩放基数(auto:自动, width、height:以宽度、高度为准成正比缩放)

### 5.4、图片裁切

方法：`crop(String srcFile, String background, int cutX, int cutY, int cropWidth, int cropHeight)`

说明：`srcFile` 文件地址字符串，`background` 空白背景色(无#号十六色值:FFFFFF)，裁切起始位置，裁切宽度，裁切高度

### 5.5、EXIF 信息获取

仅 JPG 格式文件有此信息，使用时需 `metadata-extractor2.6.2.jar`、`xmpcore.jar` 组件包支持，文件：`grapes.image.EXIFImages`。

方法：`getInfo(Object obj)`                      返回：`Map<String, String>`集合

说明：参数 `obj` 可为文件路径字符串，也可为文件 `File` 对象，返回 `key` 元素说明：

**相片信息**【宽度(像素)：`width` 高度(像素)：`height`】

**设备信息**【品牌：`make`、型号：`model`、标题：`winTitle`、作者：`winAuthor`、

X 轴分辨率(像素)：`xResolution`、Y 轴分辨率(像素)：`yResolution`】

**拍摄信息**【焦距长度：`focalLength`、快门速度：`exposureTime`、光圈大小：`fNumber`、

闪光灯：flash、曝光补偿：exposurBias、曝光程序：exposureMode、

ISO 感光度：isoEquivalent、拍摄日期：dateTimeOriginal】

## 六、邮件发送 ( Mail )

邮件发送，本节含认证发送、MX 发送，文件地址：grapes.mail. Mail

### 6.1、认证发送

```
// 初始化，内容格式(text、html、url)
Mail mail = new Mail("text");
// 认证信息，发送邮件服务器(如:smtp.163.com)、服务器端口(默认25)、用户名、密码
mail.setSMTP("smtp.163.com", 25, " test100", " test100");
```

**注：**认证用户名有些服务器需要的是整个发送邮件地址。

```
// 发送邮件，更多方法请参考API
// 发送者地址、发送者昵称、接收地址(以;间隔)、地址类型(普通: to、抄送: cc、密送: bcc)、邮件主题、邮件内容、发送日期(为空则为当前时间)
if(mail.sender("test100@qq.com", "test100", "test200@qq.com", "to", "SMTP测试", "你好Mail", null, false)){
    System.out.println("SMTPMail OK");
}else{
    System.out.println("SMTPMail Error");
}
```

### 6.2、MX 发送

```
// 初始化，内容格式(text、html、url)
Mail mail = new Mail("text");
// 发送者地址、发送者昵称、接收地址(以;间隔)、地址类型(普通: to、抄送: cc、密送: bcc)、邮件主题、邮件内容、发送日期(为空则为当前时间)
if(mail.sender("test100@qq.com", "test100", "test200@qq.com", "to", "SMTP测试", "你好Mail", null)){
    System.out.println("MXMail OK");
}else{
    System.out.println("MXMail Error");
}
```

## 七、缓存操作 ( Cache )

缓存操作，本节含缓存配置、缓存演示；

缓存配置文件地址：cache-config.xml(类文件根目录下)、缓存操作文件地址：

grapes.cache.Cache

### 7.1、缓存配置

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<cache version="4.0">
  <!-- 缓存状态(是否启用) -->
  <status>false</status>
  <!-- 缓存类型: M, 内存、HD, 硬盘、MHD, 先内存再硬盘(默认M) -->
  <genre></genre>
  <!-- 缓存文件保存路径(默认项目根目录下) -->
  <path></path>
  <!-- 缓存文件扩展名 -->
  <exte></exte>
  <!-- 内存剩余极限(默认10M), 内存小于此值则清除缓存或转存至硬盘(由缓存类型来区分) -->
  <free></free>
  <!-- 时间周期(<=0时不限制, 单位毫秒, 默认0 ) -->
  <time></time>
  <!-- 访问累积次数(<=0时不限制, 默认10次) -->
  <count></count>
</cache>
```

### 7.2、缓存演示

```
public static void main(String[] args){
    Map<String, Object> m0 = new HashMap<String, Object>();
    m0.put("name", "张三");
    m0.put("age", 20);
    Map<String, Object> m1 = new HashMap<String, Object>();
    m1.put("name", "李四");
    m1.put("age", 21);
    Map<String, Object> m2 = new HashMap<String, Object>();
    m2.put("name", "王麻子");
    m2.put("age", 22);
}
```

```

List<Map<String, Object>> temp = new ArrayList<Map<String, Object>>();
temp.add(m0);
temp.add(m1);
temp.add(m2);

System.out.println("----- 元数据 -----");
for(int i=0; i<temp.size(); i++){
    Map<String, Object> map = (Map<String, Object>)temp.get(i);
    System.out.println("用户名: "+map.get("name")+" 年龄:
"+map.get("age"));
}

System.out.println("----- 演示开始 -----");

for(int j=0; j<10; j++){
    System.out.println("序列: "+j);
    System.out.println("-----");

    Cache c = Cache.getInstance(); // 初始化一个缓存对象
    String key = c.getKey("cache", "main", new Object[]{"参数1", "参数2"});
    // 组装缓存key
    System.out.println("缓存 KEY: "+key);

    List<Map<String, Object>> test = new ArrayList<Map<String,
Object>>();
    test = (List<Map<String, Object>>) c.getData(key); // 获取缓存数据
    if (Grapes.isEmpty(test)) {
        System.out.println("== 获取缓存 ==");
        System.out.println("缓存数据: ");
        for(int i=0; i<test.size(); i++){
            Map<String, Object> map = (Map<String, Object>)test.get(i);
            System.out.println("用户名: "+map.get("name")+" 年龄:
"+map.get("age"));
        }
        System.out.println("");
    }else{
        test = temp;
        System.out.println("【添加缓存】");
        c.addData(key, test); // 添加缓存数据

        System.out.println("原始数据: ");
        for(int i=0; i<test.size(); i++){
            Map<String, Object> map = (Map<String, Object>)test.get(i);
            System.out.println("用户名: "+map.get("name")+" 年龄:

```

```

"+map.get("age"));
    }
    System.out.println("");
}

    if(j==5){
        System.out.println("== 更新缓存 ==");
        System.out.println("更新前"+c.toString());
        c.remove("cache", "main"); // 移除缓存数据(批量)
        System.out.println("更新后"+c.toString());
    }
    System.out.println("----- Path -----"+c.getKeyFile(key)); // 获取缓存文件地址
}

    System.out.println("----- 演示结束 -----");
}
}

```

## 八、常用工具 ( Tools )

常用信息，本节含 List 对象排序、Map 对象排序、客户端信息获取、服务端信息获取、数据大写操作、身份证号码判断；

插件目录：grapes. tools.\*

### 8.1、List 对象排序

支持对象多属性排序、升降序排序及中文排序，文件地址：grapes. tools.OrderList

List 属性支持 Bean 对象、Map 对象，这里以 Map 对象演示，示例：

```

Map<String, Object> m1 = new HashMap<String, Object>();
m1.put("name", "张三");      m1.put("age", 20);
m1.put("salary", 2000);     m1.put("birthday", "1999-02-10");

Map<String, Object> m2 = new HashMap<String, Object>();
m2.put("name", "李四");      m2.put("age", 22);
m2.put("salary", 1800);     m2.put("birthday", "1998-02-10");

List<Map<String, Object>> temp = new ArrayList<Map<String, Object>>();

```

```

temp.add(m1);                temp.add(m2);        //...
System.out.println("按照生日从小到大排序, 生日相同再按年龄从小到大排序(Map型) ");
OrderList<Map<String, Object>> olm = new OrderList<Map<String, Object>>();
olm.sort(temp, new String[]{"birthday", "age"}, "asc");
for(int i=0; i<temp.size(); i++){
    Map<String, Object> person = (Map<String, Object>)temp.get(i);
    System.out.println("用户名: "+person.get("name"));
    System.out.println(" 年龄: "+person.get("age"));
    System.out.println(" 月薪: "+person.get("salary"));
    System.out.println(" 生日: "+person.get("birthday"));
}

```

## 8.2、Map 对象排序

支持 key、value 属性排序、升降序排序及中文排序，文件地址：[grapes.tools.OrderMap](#)

示例：

```

Map<String, Object> maps = new HashMap<String, Object>();
maps.put("boy", 8);        maps.put("cat", 7);
maps.put("dog", 1);       maps.put("apple", 5);
// 排序前的输出
Set set = maps.entrySet();
Iterator i = set.iterator();
while (i.hasNext()) {
    Map.Entry<String, Object> entry = (Map.Entry<String, Object>) i.next();
    System.out.println(entry.getKey() + "--->" + entry.getValue());
}
System.out.println("-----");
// 按key排序后的输出
Map<String, Object> km = (Map<String, Object>) OrderMap.sort(maps, "key", "asc");
Set keySet = km.entrySet();
Iterator ki = keySet.iterator();
while (ki.hasNext()) {
    Map.Entry<String, Object> entry = (Map.Entry<String, Object>) ki.next();
    System.out.println(entry.getKey() + "--->" + entry.getValue());
}

```

## 8.3、获取客户端信息

### A、PC 端信息【文件地址：grapes.tools.Browser】

#### 1、获取操作系统名称

方法：getOSName(String userAgent)

说明：参数为浏览器头信息，由 request.getHeader("User-Agent")获得

#### 2、获取浏览器版本

方法：getBrowserVer (String userAgent)      说明：参数为浏览器头信息

#### 3、获取客户端真实 IP

方法：getIP(HttpServletRequest request)      说明：参数为浏览器请求对象

#### 4、隐藏 IP 结尾片段

方法：hide(String ip, int level)

说明：第一个参数为 IP 地址，第二个参数为隐藏级别，如：

hide("127.0.0.1", 1) 返回：127.0.0.\*      hide("127.0.0.1", 2) 返回：127.0.\*.\*

### B、移动端信息【文件地址：grapes.tools.Mobile】

#### 1、判断是否移动设备

方法：isMobile(String userAgent)      说明：参数为浏览器头信息

#### 2、获取移动设备名称

方法：getMobileName(String userAgent)      说明：参数为浏览器头信息

## 8.4、获取服务端信息

文件地址：grapes.tools. Server

### A、获取系统属性



方法 : `getSystemProperty(String property)`

说明 : 参数可为如下字符

【`os.arch` : 系统型号 32 或 86、`os.name` : 系统名称、`os.version` : 系统版本...】

## B、获取服务端的 Mac 地址(Windows、Linux)

方法 : `getMac()`

## C、获取某域名 IP

方法 : `getIP(String domain)`

## D、获取服务端 IP

方法 : `getServerIP()`

## 8.5、获取数字大写 ( 数额 )

文件地址 : `grapes.tools.Amount`

方法 : `getAmount (double tempNumber)`、`getAmount (BigDecimal tempNumber)`

## 8.6、身份证号码判断

文件地址 : `grapes.tools.IDCard`

示例 :

```
String idCard = "652829198009185813x";
System.out.println("合法: " + IDCard.isIDCard(idCard));
System.out.println("年龄: " + IDCard.getAges(idCard));
System.out.println("生日: " + IDCard.getBirthDay(idCard));
System.out.println("性别: " + IDCard.getGender(idCard));
System.out.println("省份: " + IDCard.getProvince(idCard));
```